|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202405\_S1\_2\_7\_1900\_24\_03 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | GS\_MW\_03 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.07 ~ 2024.06.05 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.13(MON)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김도형[출], 김유빈[출], 김민기[출], 김지오[출], 김하린[출], 박승현[출], 여강인[출] |
| 교육내용 | 활동 1. 알고리즘이란 무엇인가? (영상 시청 후 생활 속 알고리즘 알아보기) 활동 2. 로봇 청소기를 통해 순차 / 반복 / 선택 구조에 대해 이해하기 활동 3. 라이트봇 프로그래밍 퍼즐 게임으로 코딩 미션 해결하기 활동 4. 엔트리에서 '숲 속 이야기' (또는 다른 컨셉으로) 블록 코딩하기 |
| 특이사항 | 여강인 : USB포트 부족으로 카메라 연결 X 여강인, 김하린 : 엔트리 처음이라 천천히 진도 나감 |

양식의 맨 아래